<필요할 아트리소스>

리스트만 나열 -> 레퍼런스 설명에 반영

1. 인게임 관련
   1. 맵 배경
   2. 타일
      1. 일반타일, 고지대타일, 저지대타일, 가속타일, 감속타일
   3. 타일 위 올릴 오브젝트
      1. 장애물
         1. 정적 장애물 : 나무, 수풀, 거북이
         2. 동적 장애물 : 고양이, 흑호, 판다, 양
            1. 정지모션, 이동모션, 소멸모션, ……
         3. ++ 특성 표시용 필터/효과
            1. 일반, 반사형, 푸시형
      2. 주인공 캐릭터
         1. 정지 모션, 이동모션, 슈팅모션, 보석수집 모션
      3. 수집 가능한 보석
         1. 종류(색)별 구분
         2. 수집량별 구분(광물, 광맥)
      4. 석등
         1. 기본
         2. 파괴모션
         3. 점등모션
   4. UI
      1. 인벤토리 UI
      2. 사이드바 UI
         1. 인디케이터 2개
   5. 이팩트
      1. 보석 발사 시
      2. 보석 합성 시 캐릭터
      3. 발사된 보석이 어딘가에 충돌
      4. 보석이 사거리 다돼서 소멸
2. 아웃게임 관련
   1. 스토리용 캐릭터 원화
      1. 주인공 캐릭터 원화
   2. 스테이지 선택 맵
      1. 배경아트
      2. 캐릭터 이동 – 맵 아무데나 터치로
   3. 스테이지 표시 아트
   4. 스테이지 입장 UI
   5. 메뉴 UI
      1. 상점 UI
      2. 무기고 UI
      3. 휴대전화 UI
   6. 시작화면 UI
      1. 스테이지 선택 맵 화면으로 전환 연출 관련 작업(여유가 되면)